



Storyline - Expert - Utiliser Javascript dans un projet

Mise à jour févr. 2025

Durée 1 jour (7 heures)

« Délai d'accès maximum 1 mois »

OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Comprendre le javascript dans un projet.
- Comprendre la structure de la publication.
- Intégrer un projet Storyline dans un développement Web.
- Permettre la communication entre mon application et Storyline.

PARTICIPANTS

- Développeur Web

PRE-REQUIS

- Connaissances de base sur Javascript et sur la programmation dans Storyline sont requises

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Programme de formation

Rappels sur les différents éléments utiles dans un projet

(01h45)

- Les composants
- Les propriétés des composants
- Les variables de Storyline
- Les déclencheurs de diapositive

Javascript (01h15)

- L'action "Exécuter le javascript"
- Comprendre le code généré
- Comprendre l'architecture d'un projet publié

Agir sur le résultat de la publication (01h15)

- Faire défiler la page
- Modifier l'aspect d'une page
- Changer l'arrière-plan, la couleur

Manipulation des variables dans Javascript (01h15)

- Définition
- Modifier la valeur d'une variable Storyline
- Faire des calculs

Faire communiquer mon application et Storyline (01h15)

- Les variables à utiliser
- Récupération des informations dans mon projet
- Modification de mon projet suivant les informations reçues

Mise en pratique – Construction de différents projets

utilisant du javascript (00h00)