



Comprendre le code pour mieux décider

Mise à jour févr. 2025

Durée 2 jours (14 heures)

« Délai d'accès maximum 1 mois »

OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Appréhender le code et les pratiques de développement
- Ecrire du code en groupe et individuellement
- Comprendre les enjeux de l'algorithmique et des performances du code
- Percevoir les bénéfices des pratiques collaboratives et agiles de management de projet
- S'approprier les règles et la philosophie de la programmation

PARTICIPANTS

- Décideur, Directeur, Chef de projet

PRE-REQUIS

- Aucun

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Programme de formation

Vocabulaire, Patterns et architecture (02h15)

- Architectures
- Couches logicielles
- Frameworks

Premiers pas de "Codeur" (03h45)

- Présentation des langages et des plateformes de développement
- Présentation des concepts liés au code
- UML : langage de modélisation
- Syntaxe / Sémantique
- Bug / Message d'erreur

La conception Objet (04h30)

- Caractéristique d'un programme « objet » ?
- Vocabulaire et concepts (classes, instances)
- Réutiliser les traitements et les données (héritage)
- Un même nom pour des traitements différents (polymorphisme)
- Principe d'ouverture/fermeture (OCP)
- Exemples de mauvaises conceptions

Adaptation aux changements (03h00)

- Prise en compte de demandes d'évolution
- Mise en application de l'Agilité et de la collaboration
- Programmation des nouvelles demandes
- Réaliser différentes modifications de votre code en priorisant les demandes par la valeur

Revenir sur les apprentissages et comment les mettre en œuvre (00h45)

Session de questions / réponses (00h00)