27 oct.-29 oct.

Nantes / Rennes : 1995 € HT
Brest / Le Mans : 1995 € HT
Certification : NON

Ansible

Mise à jour févr. 2025

Durée 3 jours (21 heures)

« Délai d'accès maximum 1 mois »

OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Comprendre en quoi Ansible se différencie des autres systèmes de gestion de configuration
- Construire vos propres playbook
- Déployer dans le Cloud

PARTICIPANTS

- Développeurs, architectes techniques, administrateurs et responsables d'exploitation et de production

PRE-REQUIS

- Connaissances système Linux Notions sur les réseaux TCP/IP
- Utilisation de la ligne de commande et du script Shell en environnement Linux

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et comuniquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Programme de formation

Positionnement de Ansible (03h15)

- Ansible et DevOps
- Devops & IaC (Infrastructure as Code), le code source de l'infrastructure
- Outils Puppet, Chef, Saltstack... Ansible
- Fonctionnement d'Ansible
- Architecture : inventaire, modules, playbooks, tasks, rôles

Installation et configuration (03h15)

- Installation et prise en main de l'outil
- Les commandes de base d'Ansible
- Configuration des noeuds: clés ssh, escalade de privilèges sudo
- Le fichier de configuration
- L'inventaire : création et utilisation

Les commandes Ad Hoc (03h15)

- Parallélisme et commandes Shell
- Transferts de fichiers
- Les packages avec yum, apt
- Les utilisateurs et les groupes
- Les services

Les playbooks (05h15)

- Introduction aux playbooks
- Définition des tasks, plays
- Syntaxe Yaml
- Variables, modules et tâches
- Exécution d'un playbook
- Test d'un playbook en dry-run
- Exécution step by step, saut de tâches
- Gestion des erreurs.

Ecrire du code modulaire (02h30)

- Notifications et Handlers
- Les rôles et les includes. Les tags
- Les modules de la communauté
- Ansible-galaxy : partager son code

Ecrire un playbook (03h15)

- Les variables.
- Les templates et les filtres
- Structures de contrôle : conditions, boucles et blocks
- Les prompts. Les facts
- La rédaction de playbooks