



HTML / CSS / JS

Durée 3 jours (21 heures)

Nantes / Rennes : 1350 € HT

Brest /Le Mans : 1485 € HT

Objectifs pédagogiques

- Créer des pages Web en utilisant le langage HTML-XHTML
- Séparer la structure et la mise en forme par la mise en place de règles CSS

Participants / Pré-requis

- Utilisateurs désirant créer des sites Internet
- Une bonne connaissance d'Internet et de l'environnement Windows est nécessaire

Moyens Pédagogiques

- Formateur expert du domaine, un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

Programme de formation

1. Notions de base

- Les balises HTML et structure d'un fichier HTML
- Titre et codage
- Gestion des caractères accentués
- La compatibilité entre les navigateurs

2. Mise en forme simple

- Mise en forme des caractères
- Les balises H1 à H6 et la balise FONT
- Insérer une ligne de séparation
- Les sauts de ligne et de paragraphe, les couleurs

3. Les listes

- Les listes à puces, numérotées et personnalisation
- Les listes imbriquées et les listes de définition

4. Les tableaux

- La création d'un tableau simple
- Les alignements, les fusions de cellules
- Tableaux, bordures et titres de tableau

5. Les liens hypertextes

- Les adresses absolues et relatives
- Les types de lien, les liens Web et les liens vers des signets
- Les liens de messagerie

6. Images, sons et vidéos

- Les formats d'image, l'insertion d'une image
- L'habillage de texte des images
- Le chargement progressif des images
- L'insertion de son et d'une vidéo

7. Images et liens

- Les liens sur une image et les bordures d'image
- Les images à zones cliquables
- La création de boutons et la combinaison d'images



Contactez-nous au 02 90 01 32 10.

8. Mise en forme avancée

- Utilisation du CSS, localisation des règles
- Les types de sélecteur et création d'une règle CSS

9. Les jeux de cadres

- Créer un jeu de cadres, imbriquer les jeux de cadres
- Ciblage des liens
- La compatibilité des navigateurs
- Créer un cadre flottant

10. Les formulaires

- L'envoi d'un formulaire par email
- Les champs de saisie, les boutons de sélection
- Les listes de sélection

11. Les Metadatas

- Les informations de la page Web
- Les redirections automatiques
- Gestion du robot de recherche

12. Les normes XHTML

- Du HTML au XHTML
- La formulation d'un document XHTML
- Les balises et attributs déconseillés