



# Développement Java avec Struts 2.0

Mise à jour févr. 2025

**Durée** 3 jours (21 heures )

« Délai d'accès maximum 1 mois »

## OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Savoir développer des applications Web de qualité professionnelle en exploitant les possibilités du framework Struts 2 :
- Concevoir des applications web exploitant le modèle MVC2 de Struts 2
- Développer des pages struts 2 en technologie JSP à l'aide de la librairie de tags « struts-tags »
- Déployer une application Struts 2 sous Tomcat
- Traiter les cas d'erreurs à l'aide des mécanismes de validation
- Réaliser des modèles de présentation avec « Tiles » et les exploiter dans la production de pages JSP.

## PARTICIPANTS

- 

## PRE-REQUIS

- Ingénieur en développement logiciel, Analyste/développeur, Architecte logiciel
- Connaissance du langage Java impérative, la connaissance de l'API Servlet/JSP est un plus.

## MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

## MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

## MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

## MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

## ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

## PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.



## A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

## Programme de formation

### Présentation du framework struts 2 (03h00)

- problématique d'architecture des applications web
- le modèle d'architecture de struts 2: cinématique et principaux constituants
- introduction à la configuration struts 2 : le fichier struts.xml
- réalisation d'une première application struts 2

- gestion des exceptions
- intégration du framework spring

### La couche « control » (05h15)

- la configuration : les fichiers web.xml, struts.xml et struts.properties
- le filtre « strutsprepareandexecutefilter»
- les actions struts 2 et la méthode « execute »
- la classe « actionsupport »
- mapping des paramètres de requêtes et résultats d'une action
- pile d'objets et langage de navigation « ognl »
- principes des « intercepteurs » et technique de mise en oeuvre

### La couche présentation (04h30)

- architecture d'une vue struts 2
- les différentes technologies: jsp, velocity et freemarker
- la librairie de tags « struts-tags » et ses principaux constituants : «control tags », «data tags» et «form tags»
- mise en oeuvre des expressions ognl dans des jsp
- externalisation des libellés
- customisation du rendu des vues : les « thèmes »

### Validation des formulaires (03h00)

- l'interface « valideable » et son implémentation via « actionsupport »
- les « intercepteurs » liés à la validation
- validation programmatique versus validation déclarative
- les « validators » prédéfinis

### Intégration du framework tiles (03h00)

- le plugin « struts2-tiles-plugin »
- le concept de template de pages (layout)
- les principales balises de la librairie tiles
- définition de pages de manière déclarative

### Autres aspects du framework (02h15)

- les « global results »