



Développement Java avec JSF 2

Mise à jour févr. 2025

Durée 3 jours (21 heures)

« Délai d'accès maximum 1 mois »

OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Savoir développer une application Web en s'appuyant sur la technologie JSF (Java Server Faces).

PARTICIPANTS

- Développeurs d'applications WEB en langage Java.

PRE-REQUIS

- La connaissance du développement Objet et de JAVA est requise.

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Programme de formation

Première approche des JSF (03h15)

- Pourquoi les JSF, que sont les JSF
- Objectifs des JSF
- Rappels sur MVC
- Déclinaisons de MVC
- Positionnement par rapport aux JSP/Servlet et à Struts
- Compatibilité entre JSF 1 et JSF 2.

Applications JSF (02h00)

- Qu'est qu'une application JSF ?
- Principes d'une application JSF
- Programmation déclarative
- Contenu d'une page JSF

Le Framework JSF (04h15)

- Tâches du framework
- Modèle de composants d'IHM
- Modèle de conversion, de validation
- Modèle de gestion des événements
- Modèle de navigation
- Principes de fonctionnement
- Types de requêtes et cycle de vie
- Rôles

Configuration d'une application JSF (02h45)

- Les fichiers de configuration
- Configuration d'un composant JSF
- Configuration des règles de navigation
- Intégration dans une application Web (web.xml)
- Restreindre l'accès aux pages JSP

Les composants standards (00h30)

- Composants de saisie : champ texte, case à cocher, bouton

La gestion des événements (01h00)

- Les différents types d'événements
- Les listeners associés

Liaison des composants aux données (01h30)

- Rappels sur le model JavaBeans
- Liaison à une instance
- Liaison à un composant JavaBean

Création de composants JSF (02h00)

- Créer vos propres composants
- Implémentation de vos composants
- Spécification des tags
- Création de composants de validation

Internationalisation d'applications (03h15)

- Les mécanismes fondamentaux
- La classe locale
- Création d'un fichier de ressources
- Accès au ResourceBundle
- Formatage des types numériques, des dates, ...
- Configuration d'une application internationalisée