15 sept.-17 sept.

Développement avec GWT

Nantes / Rennes : 1730 € HT
Brest / Le Mans : 1730 € HT
Certification : NON

Mise à jour févr. 2025

Durée 3 jours (21 heures)

« Délai d'accès maximum 1 mois »

OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Maîtriser les nouveautés de GWT 2.0 et son nouvel environnement de développement. Développer une application GWT de bout en bout en intégrant des bonnes pratiques d'architecture et de design. Comprendre les dessous du framework GWT pour éviter les pièges

PARTICIPANTS

- Développeur.

PRE-REQUIS

- Pas de prérequis spécifique

MOYENS PEDAGOGIQUES

- Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous forme de sous forme de réunion-discussion
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support de cours.

MODALITES D'EVALUATION

- Feuille de présence signée en demi-journée,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation,
- Questionnaire de satisfaction,
- Positionnement préalable oral ou écrit,
- Evaluation formative tout au long de la formation,
- Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles,
- Sanction finale : Certificat de réalisation, certification éligible au RS selon l'obtention du résultat par le stagiaire

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc et de paperboard. Nous préconisons 8 personnes maximum par action de formation en présentiel

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES EN CAS DE FORMATION DISTANCIELLE

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant,
- suivez une formation uniquement synchrone en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et comuniquent entre eux et avec le formateur.
- Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise.
- L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré. Nous préconisons 4 personnes maximum par action de formation en classe à distance

ORGANISATION

- Les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

PROFIL FORMATEUR

- Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention
- Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

A L'ATTENTION DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

- Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

Développement

Programme de formation

Introduction à GWT (01h45)

- La philosophie
- Historique du projet
- Performances
- Panorama face aux autres framework

Le modèle de développement (01h45)

- Notion de module
- Le packaging d'une application
- Mode développement et mode production
- Plugin Eclipse

Tour d'horizon des contrôles graphiques (06h00)

- La super classe « Widget »
- Les feuilles de style
- Classe Widget et gestion des évènements
- Le Widget MenuBar
- Les Widgets ListBox,Tree,SuggestBox
- Classe Widget et gestion des évènements
- Conteneurs simples et complexes
- Les conteneurs CSS et tableaux
- LayoutPanel et DockLayoutPanel
- Nouveaux contrôles graphiques
- CellWidgets (tableaux, listes, ...)
- Bibliothèques graphiques tierces (SmartGWT, Ext-GWT...)
- Glisser-déplacer avec GWT DnD
- DataBinding et Validation

L'internationalisation (01h45)

- Présentation des concepts
- Langue par défaut
- Interfaces constants et messages
- Dictionnaires statiques et dynamiques

JavaScript Native Interface (02h15)

- Présentation de JSNI
- Intégration JavaScript et Java
- Le type JavaScriptObject
- Les Overlays et JSON
- Gestion des exceptions

Développer un composant personnalisé (02h15)

- Comprendre le DOM (Document Object Model)
- Mécanique des évènements (handlers) et EventBus
- Architecture antifuite mémoire (onBrowserEvent, etc...)
- Créer un composant dérivant de Widget
- Créer un composant dérivant de composite

Les services RPC (02h15)

- Modèle de communication RPC, RPC 1.0 vs., RPC 2.0
- Modèle de délégation
- Intégration JEE (Spring, EJB3, RMI, Web Services)
- Gestion des exceptions
- Présentation synthétique de RequestFactory

Concepts avancés (03h00)

- Gestion de la session
- Gestion de l'historique
- Intégrer des traitements longs
- Accès aux ressources et API ClientBundle
- Test unitaires
- Deferred Binding
- Le compilateur et les optimisations GWT